

# Rittergame

# Packliste

Damit du weisst, welche Ausrüstung du benötigen wirst, gehen wir hier das Programm durch und zählen überall auf, was man dafür mitnehmen muss und erlauben uns noch ein paar erläuternde Kommentare. Die untenstehende Liste stellt keinen Anspruch auf Vollständigkeit. Versuche selbst einzuschätzen, was du für die Tage Aufenthalt im Freien (bei jeder Witterung) brauchst.

## **Für den Aufbau und für den Abbau (Samstag 24. Mai bis Mittwoch 28. Mai und Sonntag 1. Juni)**

Das Lager bauen wir noch unverkleidet auf. Das gleiche gilt für den Abbau. Hierzu benötigst du:

- wetterfeste Kleidung, welche schmutzig werden darf (inklusive gute Schuhe)
- Taschenmesser
- Lunch für ersten Tag auf dem Lagerplatz
- volle Trinkflasche, damit du während dem Aufbau genügend trinken kannst
- Sonnenschutz (Kopfbedeckung, Sonnencreme)
- evt. Arbeitshandschuhe (zum Schutz der Hände während der Arbeit)
- falls du mehrere Tage beim Aufbauen mithilfst und auf dem Platz übernachten willst, musst du auch schon deine Sachen für die Übernachtung mitbringen.

## **Für das Rollenspiel (ab Mittwochabend bis Samstagabend)**

Entsprechend deiner gewählten Rolle(n) benötigst du:

- Wetterfeste, praktische Verkleidung (Alle müssen dauernd verkleidet sein! Achte deshalb bei der Wahl deiner Verkleidung auf Tragkomfort. Denke daran, dass es sowohl heiss und sonnig als auch kalt und regnerisch sein kann. Tipp: Wenn es regnet, kann man unter seinem Mittelaltermantel z.B. eine moderne Regenjacke verstecken.)
- „mittelalterliche“ Feldflasche, Trinkschlauch oder ähnliches
- „mittelalterliches“ Gepäckstück (z.B. Sack. Alles Material, welches du während des Rollenspiels dabei hast, sollte einigermaßen „mittelalterlich“ verpackt sein.)
- möglichst „mittelalterliches“ Esszeug (Besteck, Holznapf oder Schüssel, Becher, Trinkhorn, ...)
- billige Armbanduhr (Verstecke diese irgendwo in einer Gürteltasche oder im Hosensack. Befestige sie mit einer Schnur, damit sie nicht herausfallen und verloren gehen kann.)
- Wenn möglich: Trillerpfeife (um die Notfallsignale „Unfall“, bzw. „Spielabbruch“ weiterleiten zu können. Dies wird zu Beginn des Rittergames noch erklärt.)
- Badezeug und Badetuch (für in den HotPot)
- evt. Requisiten wie Zauberstab, Signalhorn, Siegelring, Flaschen für Heiltränke, ...
- evt. Lederbeutel oder Stoffsäcklein für Spielgeld
- evt. Gürtel mit Taschen und Beuteln (Ist sehr praktisch zum Transportieren von Gegenständen auf den Quests)
- evt. Schreibzeug
- evt. Fackeln, Öllampen

## **Waffen und Kampfausrüstung**

Wer kämpfen will, muss mindestens mit einem Schwert ausgerüstet sein. Idealerweise bastelst du dir selber eines. Beachte hierzu die Konstruktionsregeln in den Waffenregeln, welche der Einladung beiliegen, bzw. auf der Internetseite [www.rittergame.ch](http://www.rittergame.ch). Andernfalls kannst du bei unserem Materialverleih ein Schwert mieten.

Sämtliche Waffen, Schilde und Rüstungen werden vor Beginn des Spiels kontrolliert bzw. klassifiziert. Vom OK unbewilligte Waffen, Schilde und Rüstungen dürfen nicht eingesetzt werden und müssen in der Gepäckzone, bzw. im privaten Zelt deponiert werden. Die Bau-Vorschriften und die übrigen Regeln zu den Waffen und Rüstungen hast du zusammen mit der Einladung erhalten.

## **Für die Nacht & Reservematerial**

**Materialdepot:** Dein nicht gebrauchtes Material verstaust du in deinem privaten Schlafzelt. Falls du kein eigenes Schlafzelt dabei hast, musst du mit deiner Gruppe schauen, wo du das Material deponieren darfst, damit es das Ambiente nicht stört (Gepäckzone im Gruppenzelt). Die Gepäckzonen und die privaten Zelte gehören nicht zum Spiel. Deshalb dürfen dort keine spielrelevanten Gegenstände deponiert werden, wie beispielsweise Artefakte, Spielmünzen und dergleichen.

Tipp: Damit keine Unordnung entsteht, sollte das Material möglichst vollständig in einem Rucksack oder einer Tasche verstaust sein. Nur so kannst du vermeiden, dass sich deine Siebensachen mit den Dingen anderer Teilnehmenden vermischen und du ständig nach deiner Ausrüstung suchen musst.

Wir empfehlen dir, folgendes Material mitzunehmen:

- Rucksack oder Tasche
- Regenschutz
- Reservekleidung, Reserveunterwäsche, Socken etc. (Tipp: Ersatzkleidung wasserdicht verpacken)
- Schlafsack und Mätteli (Tipp: wasserdicht verpacken)
- evt. Wolldecke (sehr empfohlen, falls du kein eigenes Zelt mitnimmst)
- Taschenlampe (nur im persönlichen Zelt und nach Programmschluss benutzen.)
- Zahnbürste
- Zeitung (zum Trocknen von Schuhen)
- Reserve-Plastiksäcke
- Geld** für die Schenke (Bier, Met, Most, Wein, Traubensaft, Süssmost, Snacks)

eventuell mitnehmen:

- Evt. zweite Verkleidung fürs Bankett (z.B. sauberer Waffenrock oder langes „Burgfrauen“-Kleid)
- Persönliche Medikamente, Taschenapotheke
- Geld** zum Mieten von Verkleidung oder Ausrüstung
- Musikinstrumente
- Echte Waffen (Schaukampf-Schwert, Bogen, Pfeile) für Darbietungen am Samstagabend oder für das Bogenschiess-Turnier