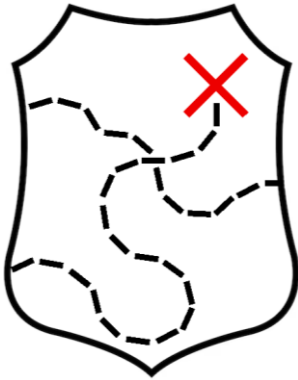


Rittergame

Gruppenbeschreibungen

Beim Rittergame meldest du dich entweder als Teil einer privat organisierten Gruppe oder einer öffentlichen Gruppe an. Auf dieser Seite werden die diesjährigen öffentlichen Gruppen beschrieben.

Konglomerat der Schatzsuchenden



Von nah und fern strömen Glücksritter, Forscher und Händler nach Baidan, getrieben von der Hoffnung auf Reichtum. Seit die geheimnisvollen Eier entdeckt wurden, herrscht ein erbitterter Wettlauf um die grössten Funde. Mit Karten, Spitzhacken und wachem Verstand durchkämmen die Schatzsucher Ruinen und Spalten - doch nicht jeder kehrt mit Gold zurück. Gerüchte über Flüche und verborgene Mächte werden belächelt, bis jemand spurlos verschwindet...

Nur wer bereit ist, sich mit List, Geschick oder notfalls mit dem Schwert zu behaupten, kann in diesem Wettstreit bestehen. Doch Vorsicht: Die wahre Gefahr lauert nicht nur in der Erde.

Das Konglomerat der Schatzsuchenden vereint abenteuerlustige Individuen aller Art: Von wagemutigen Glücksritterinnen bis zu wissbegierigen Entdeckern sind alle von der Suche nach verborgenen Reichtümern angetrieben. So unterschiedlich ihre Methoden auch sein mögen, wissen sie nur zu gut, dass der Weg dorthin viele Gefahren birgt – und dass niemand alleine bestehen kann.

Handwerker Gilde



Im geschäftigen Herz der Handwerker Gilde befeuern sich die Handwerker unermüdlich und stellen Meisterwerke her, die von mächtigen Waffen bis hin zu prächtigen Gewändern reichen. Einzelne Individuen können gar seltenere Materialien beschaffen, selbst wenn sie noch so gut bewacht sind.

Gemeinsam nutzen sie ihre Talente um ihren Einfluss im Stadtrat zu festigen und eine Gesellschaft zu formen, in der alle mitbestimmen können. Nicht länger soll das Schicksal vieler durch die Willkür von wenigen bestimmt werden!

Die Handwerker Gilde vereint all jene, die ihr Handwerk zur Meisterschaft gebracht haben. Von angesehenen Schmieden und geschickten Kunstschaffenden bis hin zu gerissenen Diebinnen – sie alle versammeln sich unter einem Banner. Gemeinsam streben sie danach, ihr Können zu perfektionieren und ein stabiles Fundament für ein gerechtes Baidan zu errichten.

Halbspieler-Lager / Unterstützer der Spielleitung

Hier meldest du dich an, wenn du während des Spiels die Spielleitung als flexibler Halbspieler, flexible Halbspielerin oder sogar in einer festen Rolle unterstützen willst, **nicht** Teil einer privaten Gruppe bist und dich auch **nicht** in einer anderen öffentlichen Gruppe anmelden möchtest.

Rollenbeschreibungen

Am Rittergame schlüpfst du in eine oder mehrere Rollen. Dieses Dokument gibt dir einen Überblick über die verfügbaren Rollen als welche du dich anmelden kannst.

Die beschriebenen Rollen können sowohl kämpfend als auch nichtkämpfend gespielt werden.

Wichtig: Egal, ob du dich einer privaten oder öffentlichen Gruppe anschließt, kannst du als SpielerIn, als flexible HalbspielerIn oder in einer festen Rolle am Spiel teilnehmen. In der Gruppe **Unterstützer der Spielleitung** ist eine Teilnahme nur als flexibler HalbspielerIn oder in einer festen Rolle möglich.

SpielerInnen

Als SpielerIn verfolgst du das Ziel deiner Gruppe. Dabei stellst du eine selbst ausgedachte Person innerhalb deiner Gruppe dar.

Flexible HalbspielerInnen

Für diese Rolle solltest du dich entscheiden, wenn dir das Ambiente und Spass wichtiger sind als das Streben nach dem Sieg. Anfänger wie auch Leute mit Erfahrung sind herzlich willkommen!

Die flexiblen Halbspieler arbeiten für die Spielleitung. Je nach Bedarf stellt sie bei Quests die unterschiedlichsten Figuren dar. Du wirst während des Spiels als flexibler Halbspieler unter Umständen mehrmals die Rolle wechseln, vom einfachen Händler, über den tobenden Oger, bis hin zur Regentin der Provinz kann diese Rolle unterschiedlich anspruchsvoll werden. Von der Spielleitung erhältst du jeweils Anweisungen, was du tun musst, hast aber selber noch sehr viel Freiraum, um deine Rolle auszugestalten. Je nach Rolle wird man von der Spielleitung mit der benötigten Verkleidung ausgerüstet. An eigener Verkleidung sollte man mindestens eine schlichte Gewandung mitnehmen, damit man in der Stadt als Reisende oder auf dem Feld als einfacher Knecht durchgehen kann.

Diese Rolle eignet sich auch besonders für Teilnehmende, welche nicht an Kämpfen teilnehmen wollen. Flexible HalbspielerInnen, die an den Schlachtszenarien teilnehmen möchte, werden mal auf der einen, mal auf der anderen Seite kämpfen oder auf die gegeneinander auftretenden Parteien aufgeteilt.

Feste Rolle

Mit einer festen Rolle verkörperst du über das ganze Rittergame hinweg immer dieselbe Figur. Du kannst von der Spielleitung einen grob vorgegeben Charakter spielen oder dir auch selber etwas ausdenken.

Hast du dir eine eigene Rolle überlegt und würdest diese gerne ans Rittergame bringen oder dir gefällt eine oder mehrere der vorgeschlagenen Rollen, dann vermerke dies doch bitte als Kommentar in der Anmeldung. Die Spielleitung versucht ihr Bestes, deine gewünschte Rolle mit ins Spiel einzubinden, und wird sich bei Bedarf bei dir melden.

Die diesjährigen festen Rollen, die wir besetzen möchten, sind im Folgenden aufgeführt:

- **Mitglied des Kults des Warans** – Versteckte Anhänger Li Xi Pings, die auf seine Rückkehr hoffen
- **Druide des Nordens** – Diener der Nordgötter, der sich nun im Süden Binowahs aufhält
- **Priester der Partunax** – Mysteriöse Ordensmitglieder auf der Suche nach magischen Artefakten
- **Imperialer Offizier** – Autoritärer Vertreter des Kaiserreichs Binowah
- **Dozentin der Akademie der weiblichen Wissenschaften** – Vertreterin der arkanen Künste
- **Grabungsleiter** – Pfleger des diesjährigen Minispiels/Brettspiels